**PHP session 变量用于存储有关用户会话的信息，或更改用户会话的设置。Session 变量保存的信息是单一用户的，并且可供应用程序中的所有页面使用。**

**PHP Session 变量**

当您运行一个应用程序时，您会打开它，做些更改，然后关闭它。这很像一次会话。计算机清楚你是谁。它知道你何时启动应用程序，并在何时终止。但是在因特网上，存在一个问题：服务器不知道你是谁以及你做什么，这是由于 HTTP 地址不能维持状态。

通过在服务器上存储用户信息以便随后使用，PHP session 解决了这个问题（比如用户名称、购买商品等）。不过，会话信息是临时的，在用户离开网站后将被删除。如果您需要永久储存信息，可以把数据存储在数据库中。

Session 的工作机制是：为每个访问者创建一个唯一的 id (UID)，并基于这个 UID 来存储变量。UID 存储在 cookie 中，亦或通过 URL 进行传导。

**开始 PHP Session**

在您把用户信息存储到 PHP session 中之前，首先必须启动会话。

注释：session\_start() 函数必须位于 <html> 标签之前：

<?php session\_start(); ?>

<html>

<body>

</body>

</html>

上面的代码会向服务器注册用户的会话，以便您可以开始保存用户信息，同时会为用户会话分配一个 UID。

**存储 Session 变量**

存储和取回 session 变量的正确方法是使用 PHP $\_SESSION 变量：

<?php

session\_start();

// store session data

$\_SESSION['views']=1;

?>

<html>

<body>

<?php

//retrieve session data

echo "Pageviews=". $\_SESSION['views'];

?>

</body>

</html>

输出：

Pageviews=1

在下面的例子中，我们创建了一个简单的 page-view 计数器。isset() 函数检测是否已设置 "views" 变量。如果已设置 "views" 变量，我们累加计数器。如果 "views" 不存在，则我们创建 "views" 变量，并把它设置为 1：

<?php

session\_start();

if(isset($\_SESSION['views']))

$\_SESSION['views']=$\_SESSION['views']+1;

else

$\_SESSION['views']=1;

echo "Views=". $\_SESSION['views'];

?>

**终结 Session**

如果您希望删除某些 session 数据，可以使用 unset() 或 session\_destroy() 函数。

unset() 函数用于释放指定的 session 变量：

<?php

unset($\_SESSION['views']);

?>

您也可以通过 session\_destroy() 函数彻底终结 session：

<?php

session\_destroy();

?>

注释：session\_destroy() 将重置 session，您将失去所有已存储的 session 数据。